

Oppgave 3 Dokumentasjon

Dokumentasjon av applikasjon i oppgave 2 - (planlegging, design, implementering og testing)

Planlegging:

I denne oppgaven har kun en person alle rollene som designer, programmerer og bruker. Til vanlig vil utvikling av et program/applikasjon knytte til seg flere personer (team) som har disse rollene. Her tar jeg utgangspunkt i «Smidig utvikling» og i planleggingsfasen vil jeg se på hvilke krav/behov som stilles til funksjonalitet og design.

Behov:

Først kartlegges «behovet», som her er å få beregnet prisen på bensin for bykjøring og blandakjøring med en auto start-stop bil.

Design/brukergrensesnitt:

Designet bør gi bruker nødvendig info om beregningskalkulator i form av enkel «input» og «output».



bil.no

Mange av modellene til Ford har auto start-stop. Når bilen står stille, som ved trafikklys eller i ein bilkø, stoppar motoren automatisk. Når du er klar til å køyre vidare, restartar bilen automatisk. Det er berekna at ein sparer ca. 10 % drivstoff på bykøyring og 5 % drivstoff på blanda køyring med denne teknologien.

Her er ein liten kalkulator som viser kor mykje pengar brukaren sparer ved bruk av denne teknologien. Du kan ta utgangspunkt i at bilen din normalt bruker 0,65 l/mil.

Antall km kjøring:

Pris per liter drivstoff:

☐ Bykøyring ☐ Blanda køyring

Pris: (ikke beregnet)

Bruker legger inn verdier og velger bykjøring eller blandakjøring og får ut pris

Utvikling og testing:

Denne fasen vil inneholde programmering og testkjøring. Programmet kjøres i flere nettlesere og på eventuelt flere typer enheter som mobil og nettbrett. Funksjoner og løkker testes ut for riktig beregning og gjøres «idiotsikker» slik at programmet tar høyde for alle varianter av mulig feilbruk av programmet.

Iterasjoner:

I en arbeidsprosess fram til at et produkt er ferdig kan det være behov for å gå tilbake og eventuelt endre, og tilpasse, design og produkt til det fyller alle behov. Underveis testes produktet og endringer som er nødvendig gjøres underveis. Da vil jeg som utvikler i et team gjøre iterasjoner (tilbakevendinger) til tidligere faser. Når det foreslåtte sluttproduktet evalueres er det fortsatt mulighet til å gå tilbake og gjøre nødvendige endringer.